**Game:**

* Dodati main menu, get ready I play screen-ovi
* Dodata desna granica (player sad ne moze da izadje sa ekrana ako ide previse desno)
* Escape taster sad pauzira igru umesto da je gasi
* Dodate su “obojene zone” u kojima je sve obojeno odredjenom bojom
* Sve pozicije sprite-ova prilagodjene tako da blize odgovaraju pozicijama u originalnim space invaders-ima
* Game speed lock-ovan na 2 ms delay izmedju svakog ciklusa
* Dodat uslov za gubitak – kada alien-I stignu na liniju gde je player

**Player:**

* Prilagodjena brzina kretanja novim promenama u game speed-u
* Sada moze da puca pritiskom levog klika na misu
* Player je imun na sve metke koje ispucaju alien-I na liniji iznad player-a

**Player bullet:**

* Dodat “special bullet”
  + 23, a posle toga svaki 15. metak od pocetka wave-a je “special bullet” - ako ovaj metak pogodi ufo, dace player-u bonus poena

**Score:**

* Score sada ima 5 cifara
* Kada score predje 1500, player dobije extra life
* Kada score predje 99999, resetuje se na 0
* Kada player izgubi sve zivote, ako mu je score veci od high score-a, taj score postaje novi high score

**Aliens:**

* Postoje 5 mogucih visina na kojima alien-I mogu da se spawn-uju wave-ovi I svaki sledeci (kasnije svaki treci) se spawn-uje nize od prethodnog
  + Na 10-om, a posle toga na svakom 9-om wave-u se alien spawn resetuje na poziciju drugog wave-a
* Svaki alien se sad spawn-uje sa malim delay-om u odnosu na prethodni
* Alien-I se sada stalno pomeraju za po dve tacke (osim poslednji alien)
* Izmenjen nacin kretanja poslednjeg alien-a (sada brze ide u levo nego u desno)
* Promenjen nacin na koji se current step za pomeranje alien-a menja posle smrti alien-a

**UFO:**

* Ufo sada ide sporije
* Ufo se sada spawn-uje svakih 26 – 36 sekundi
* Ufo sada daje random 50, 100 ili 150 poena ako ga pogodi obican metak, 300 poena ako ga pogodi “special bullet”
* Ako je ostalo 8 ili manje alien-a, ufo se nece spawn-ovati

**Alien bullet:**

* Promenjeno vreme kada ce alien bullet ekslodirati kad dodje u dodir sa bazom (ucice u bazu pa ce onda ekslodirati, za razliku od proslog nacina gde je eksplodirao cim je dosao u kontakt sa bazom).
* Alien bullet sada ima Y granicu (cak iako raznese donju crtu, ne moze ispod nje da prodje)